

XMP Magic

Beschreibung

XMP Magic erlaubt das Erstellen und Aktualisieren von XMP Metadaten innerhalb kompatibler Dateiformate.

Kompatibilität

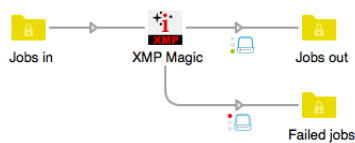
Switch 13 Update 1 und höher.

Verbindungen

XMP Magic verwendet Ampel-Ausgangsverbindungen. Der verarbeitete Job wird gemäß seines Status (Erfolg oder Fehler).

XMP Magic akzeptiert jedes XMP kompatible Dateiformat wie z.B. PDF-Dateien, TIFF-, JPEG- oder PNG-Bilder oder native Dateiformate wie Adobe InDesign und Adobe Illustrator.

Das folgende Bildschirmfoto zeigt, wie die XMP Magic App in einen Switch Flow integriert werden kann.



Informationen zu den Eigenschaften

Eigenschaft	Wert
Name	XMP Magic
Beschreibung	
Benutzerdefinierte Na...	imp http://www.impressed.de/nam...
XMP Definitionen	Mehrzeiliger Text mit Variablen definiert

Mehrzeiligen Text mit Variablen definieren: XMP Definitionen

Mehrzeiligen Text mit Variablen eingeben...

+	SimpleType	imp.processStart	[Switch.Date:Format="yyy-MM-dd hh:mm:ss",TimeZone="System"]
+	SimpleType	imp.operator	Robert
+	UnOrderedArray	imp.params	
+	SimpleType	imp.params/[1]	param1
+	SimpleType	imp.params/[2]	param2
+	SimpleType	imp.params/[3]	param3

Variablen definieren

OK Abbrechen

Eigenschaften des Elements

- Benutzerdefinierte Namespaces
 - Diese Eigenschaft erlaubt die Definition zusätzlicher, nicht standardisierter XMP Namespaces, die nicht bereits Bestandteil der existierenden Namespaces des modifizierten Jobs sind:

Beispiele:

```
imp http://www.impressed.de/namespace_v1/
yxz http://ns.example.com/xyz/
```

- XMP Definitionen
 - Diese Eigenschaft erlaubt das Hinzufügen oder Entfernen von XMP SimpleType-, Struct- und Array-Elementen.

Beispiele:

Einfachen Datentyp hinzufügen:

```
+ SimpleTypeST      imp:Test bel. Wert
(+ SimpleTypeST      imp:Test bel. Wert
```

Einfachen Datentyp mit Übersetzung hinzufügen:

```
+ SimpleTypeST      imp:Test bel. Wert      en      en-En
+ SimpleTypeST      imp:Test bel. Wert      en-En
+ SimpleTypeST      imp:Test bel. Wert      en
```

Struktur hinzufügen:

```
+ StructISC          imp:MeineNeueStruct
+ SimpleTypeST      imp:MeineNeueStruct/imp:Test bel. Wert
```

Unsortiertes Array hinzufügen:

```
+ UnorderedArrayLUA imp:MeinNeuesUnsortiertesArray
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesUnsortiertesArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesUnsortiertesArray/*[2] bel. Wert
```

Sortiertes Array hinzufügen:

```
+ OrderedArrayLOA   imp:MeinNeuesSortiertesArray
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesSortiertesArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesSortiertesArray/*[2] bel. Wert
```

Alternativen-Array hinzufügen:

```
+ AlternateArrayIAA imp:MeinNeuesAlternativenArray
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesAlternativenArray/*[1] bel. Wert
+ SimpleTypeST      imp:MeinNeuesAlternativenArray/*[2] bel. Wert
```

Element entfernen:

```
- SimpleTypeST      imp:ExistierenderEinfacherDatentyp
- StructISC          imp:ExistierendeStruktur
- UnorderedArrayLUA imp:ExistierenderUnsortiertesArray
- OrderedArrayLOA   imp:ExistierenderSortiertesArray
- AlternateArrayIAA imp:ExistierenderAlternativenArray
```