

XML Repeater

Beschreibung

XML Repeater.

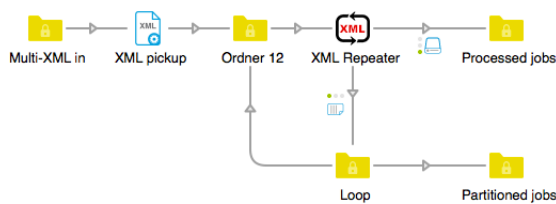
Kompatibilität

Switch 13 Update 1 und höher.

Verbindungen

Es werden sowohl eine Eingangs- als auch Ampel-Ausgangsverbindungen benötigt. Der eingehende Job wird nach seiner Verarbeitung über die Datenausgangsverbindung bewegt. Die Protokoll-Ausgangsverbindung dient dem Transport der Job-Kopien mit dem angehängten Datenset der geteilten XML-Dateien.

Das folgende Bildschirmfoto zeigt wie die XML Repeater App in einen Switch Flow integriert wird, um so z.B. Jobs Metadaten-basierend umbenennen und Job-spezifische Prüfungen durchführen zu können.



Informationen zu den Eigenschaften

Property	Value
Name	XML Repeater
Description	
Working mode	XML/JDF job file
Loop XPath expression	/dn:ArrayOfSatzTeil/dn:SatzTeil
Keep parent XML code?	Yes
Loop mode	One XML file per loop
Loop dataset name	Log
Start index	1

Property	Value
Name	XML Repeater
Description	
Working mode	XML/JDF job file
Loop XPath expression	/dn:ArrayOfSatzTeil/dn:SatzTeil
Keep parent XML code?	Yes
Loop mode	All XML files at once
Maximum file count per job folder	10
Loop dataset name	Log
Start index	1

Eigenschaften des Elements

- Arbeitsmodus
 - Arbeitsmodus, welcher entweder XML/JDF Job-Datei oder XML/JDF Datenset sein kann.
- Schleifen XPath-Ausdruck
 - XPath-Ausdruck zur Steuerung auf welcher Knotenebene und mit welchem Knotennamen das Aufteilen geschehen soll.
 -
- Eltern XML-Code beibehalten

- Definiert ob die XML-Daten niedrigerer Knotenebenen innerhalb der aufgeteilten XML-Dateien erhalten bleiben sollen.
- Schleifenmodus
 - Legt fest, wie die aufgeteilten XML-Dateien ausgegeben werden.
- Maximale Dateianzahl pro Job-Ordner
 - Maximale Anzahl von Dateien pro Job-Ordner. 0 bedeutet die direkte Ausgabe von Job-Dateien.
- Schleifen-Datenset Name
 - Name des Datensets, das an das Jobticket jeder Instanz des Schleifen-Jobs angehängt wird und jeweils die individuellen XML-Daten beinhaltet.
- Startindex
 - Startindex des internen Schleifenzählers. Auf den aktuellen Wert und die Gesamtanzahl an Datensätzen kann mittels der beiden private Daten Schlüssel <loopDatasetName>.Index und <loopDatasetName>.Total zugegriffen werden.